

Schach-Training für unsere Jugend

Eröffnungen: Zug um Zug werden die Hauptvarianten (mit guten Abweichungen) einer Eröffnung erklärt.

Es ist vorteilhaft, wenn du dir ein Brett aufbaust.

C56: Zwei Springer Spiel

Variante 2: Das klassische System - die Hauptvariante

	A	B	C	D	E	F	G	H	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	A	B	C	D	E	F	G	H	

1. e2-e4 ... e7-e5

2. Sg1-f3 ...Sb8-c6

3. d2-d4 e5xd4

4. Lf1-c4 soweit befinden wir uns in der Schottischen Eröffnung (C44)

4. ... Sg8-f6 (Diagramm)

Dieser Zug leitet über ins „Zwei Springerspiel“.

Weiß hat jetzt zwei gute Züge zur Wahl.

Er kann mit 5.e5 (5. ... Sg4 6. De2, De7

7. Lf4, d6 8. exd6, Dxe2 9.Lxe2, Ld6

10.Lxd6, cxd6 = mit minimalem Vorteil für Weiß) den schwarzen Springer angreifen, oder mit 5. 0-0 rochieren und seinen König in Sicherheit bringen.

	A	B	C	D	E	F	G	H	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	A	B	C	D	E	F	G	H	

5. 0-0 wir entscheiden uns für die Rochade.

5. ... Lf8-c5 Schwarz deckt nochmal seinen Bauern.

6. e4-e5 ... d7- d5 (Diagramm)

Es geht schon in der Eröffnung ziemlich zur Sache!

	A	B	C	D	E	F	G	H	
8	♖				♔			♖	8
7	♙	♙	♙			♙	♙	♙	7
6			♞		♞	♟			6
5			♞	♔			♞		5
4			♙	♙					4
3									3
2	♟	♟	♟			♟	♟	♟	2
1	♖	♞	♞	♔	♖		♔		1
	A	B	C	D	E	F	G	H	

- 7. e5xf6 ... d3xc4** Jeder nimmt eine Leichtfigur aus dem Spiel.
- 8. Tf1-e1+ Lc8-e6** stellt sich schützend vor seinen König
- 9. Sf3-g5** attackiert sofort den Läufer
- 9. ...Dd8-d5** Schwarz bringt seine Dame in Position (Diagramm).

	A	B	C	D	E	F	G	H	
8			♔	♖			♖		8
7	♙	♙	♙				♟	♙	7
6			♞		♙				6
5			♞		♔				5
4			♙	♙	♞		♟		4
3									3
2	♟	♟	♟			♟		♟	2
1	♖		♞	♔	♖		♔		1
	A	B	C	D	E	F	G	H	

- 10. Sb1-c3** Der Bauer darf den Springer nicht nehmen, wegen Dd1xd5 = Dameverlust.
- 10. ... Dd5-f5** Die Dame weicht aus.
- 11. Sc3-e4 ... 0-0-0** Die große Rochade bringt den Turm in Stellung.
- 12. g2-4** Wieder wird die Dame bedroht
- 12. ... Df5-e5**
- 13. Sg5xe6 ... f7xe6**
- 14.f6xg7** Bringt weiß in Vorteil
- 14. ... Th8-g8** (Diagramm)

Diese Partie ist längst noch nicht entschieden, auch wenn der weiße Bauer schon sehr weit gekommen ist.

Diese Eröffnung bietet alles, was das Schachspiel so interessant und liebenswert macht.